

# NITRO 中間ファイルプラグイン for Maya

## NITRO 中間ファイルプラグイン for Maya のインストール方法

### 1 はじめに

本プラグインは Windows 32bit 版 Maya 2008 Service Pack 1、Maya 2008 Extension 2、Maya 2009、Maya 2010、Maya 2011 用です。

上記以外のバージョンでの動作は保証していません。

各バージョンの Maya に対応するプラグインのファイルは別々に存在します。

本マニュアルでは、Maya のバージョンを表す数値(2008/2009/2010/2011)を \*\* と表記する場合があります。

### 2 プラグインのインストール方法

#### (1) Maya の終了

Maya が起動している場合は終了させてください。

#### (2) Maya.env の設定

"マイ ドキュメント¥maya¥(Maya のバージョン)" フォルダにある **Maya.env** に次のように記述してください  
("マイ ドキュメント¥maya¥(Maya のバージョン)" フォルダは各バージョンの Maya をインストールした後に、Maya を一度起動しないと作成されません)。

```
NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT = %TWLSYSTEM_ROOT%¥tools¥3DPlugins¥Maya¥NNS_May
a**_Plugin

MAYA_SCRIPT_PATH = %NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT%¥scripts

MAYA_PLUG_IN_PATH = %NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT%¥plugins

XBMLANGPATH = %NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT%¥icons
```

例えば、Maya 2011 用の Maya.env の 1 行目は、

```
NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT = %TWLSYSTEM_ROOT%¥tools¥3DPlugins¥Maya¥NNS_May
a2011_Plugin
```

となります。2 ~ 4 行目は上記の通り書いてください。

他のプラグインも使用する場合は、

```
MAYA_SCRIPT_PATH
MAYA_PLUG_IN_PATH
XBMLANGPATH
```

に他のプラグインのパスをセミコロン ";" で区切って追加してください。

(3) userSetup.mel の設定

**userSetup.mel** (Maya 起動時に自動的に実行されるファイル)を使用している場合は、**userSetup.mel** の中に次の一行を書き加えてください。

```
NNS_Startup;
```

**userSetup.mel** を使用していない場合は、

"マイ ドキュメント¥maya¥(Maya のバージョン)¥scripts" フォルダに **userSetup.mel** という名前のファイルを作成し、ファイルの中に次の一行を記述してください。

```
NNS_Startup;
```

(4) バッチエクスポート用バッチファイルの修正

**%TWLSYSTEM\_ROOT%¥tools¥3DPlugins¥Maya¥NNS\_Maya\*\*\_Plugin** フォルダ内にあるバッチエクスポート用バッチファイル

**NNS\_Batch\_Export\_Maya\*\*.bat**

をテキストエディタで開き、1 行目を次の太字部分のように修正してください。

```
set NNS_MAYA_**_APP_ROOT=C:¥Program Files¥Autodesk¥Maya2011 ← Maya をインストールしたフォルダの場所を指定
```

2 行目以降は変更しないでください。

以上で、インストールは完了です。

### 3 プラグインのアンインストール方法

(1) Maya の終了

Maya が起動している場合は終了させてください。

(2) Maya.env と userSetup.mel の復旧

**Maya.env** と **userSetup.mel** をインストール前の状態に戻してください。

以上で、アンインストールは完了です。レジストリは使用していません。

Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Maya は Autodesk, Inc. の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

その他、記載されている会社名、製品名等は、各社の登録商標または商標です。

© 2003–2011 Nintendo

任天堂株式会社の許諾を得ることなく、本書に記載されている内容の一部あるいは全部を無断で複製・複写・転写・頒布・貸与することを禁じます。