

このチェックシートは、以下の TWL 対応タイトルについて、確認するための資料です。

製品名	記入サンプル DSi		
製品コード	TWL-AAAA	提出日	2010年 10月 1日

1. 各デバイス機能の使用の有無を選択し、「有」を選択された場合、右側に記載の書類を提出、もしくは詳細を記入してください。もし、最初からプレイして 5 分以内に「有」が選択された項目がチェックできない場合、すぐに確認可能なセーブデータを提出してください。

機能	使用の有無		提出書類
本体 NAND メモリ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→本体 NAND メモリ対応チェックシート →セーブデータのメモリマップ(※1)
DS ワイヤレスプレイ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→DS ワイヤレスプレイ対応チェックシート
DS ダウンロードプレイ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→DS ダウンロードプレイ対応チェックシート →DS ダウンロードプレイ対応バナー表示内容チェックシート
受信専用モード	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→受信専用モード対応チェックシート
Wii との通信	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→Wii 対応チェックシート(※2)
マイク	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→マイク対応チェックシート
カメラ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→カメラ対応チェックシート
GBA カートリッジ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→GBA/DS カートリッジ対応チェックシート(ハイブリッド版のみ)
DS カートリッジ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	
Wi-Fi コネクション	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→Wi-Fi コネクション対応チェックシート
タッチスクリーン	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	使用する場面: 操作全般
ピクトチャットサーチ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	使用する場面: メインモードのポーズメニューで ON/OFF を切り替える。
DSi メニューへ戻る機能	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	機能のある場面: タイトル画面のメニュー
ソフトリセット	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	
NAND アプリにおける CARD_GetRomHeader 関数を使った DS カード対応	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	アクセス対象 DS カードのイニシャルコード: YAAJ 使用する場面: 本ソフトの起動時 アクセスによってゲーム内で変化する内容: スペシャルコスチューム(緑色の作業服)が手に入る。
サブバナーファイル	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	サブバナーの出現条件: ゲームクリア 確認用セーブデータ <input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名: (AAAA00_clear.bin)
SD カード	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	使用する場面: カメラモードの「SD カードへの保存」 確認用セーブデータ <input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名: (AAAA00_sdcard.bin)
DS プロテクト	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	→DS プロテクト実装確認完了連絡書

2. ゲーム内で使用する言語をすべて選択してください。

使用言語	<input checked="" type="checkbox"/> 日本語 <input checked="" type="checkbox"/> 英語 <input type="checkbox"/> フランス語 <input type="checkbox"/> スペイン語 <input type="checkbox"/> ドイツ語 <input type="checkbox"/> イタリア語
	<input type="checkbox"/> その他( )

## 3. パワーマネジメントに関して、当てはまるものすべてを選択してください。

本体を閉じた時の動作(※3)	スリープモード	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	場面:DS ワイヤレス通信中を除いたすべての場面
	LCD OFF 状態	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	場面:DS ワイヤレス通信中
	バックライト OFF 状態	<input checked="" type="checkbox"/> 無	<input type="checkbox"/> 有	場面:
自動 LCD OFF	<input checked="" type="checkbox"/> 無	<input type="checkbox"/> 有	( )分間、入力がなければ LCD が OFF になる。	
自動 バックライト OFF	<input checked="" type="checkbox"/> 無	<input type="checkbox"/> 有	( )分間、入力がなければバックライトが OFF になる。	

## 4. 本体のユーザー情報の各項目に対して、利用の有無を選択してください。

ユーザーネームの利用	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	利用する場面:DS ワイヤレス通信時
			本体設定で入力可能な文字すべてを表示 <input type="checkbox"/> できる <input checked="" type="checkbox"/> できない→非対応フォント一覧表
言語設定の利用	<input checked="" type="checkbox"/> 無	<input type="checkbox"/> 有	利用する場面:
コメントの利用	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	利用する場面:DS ワイヤレス通信時のプロフィール参照
			本体設定で入力可能な文字すべてを表示 <input type="checkbox"/> できる <input checked="" type="checkbox"/> できない→非対応フォント一覧表
時計の利用	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	利用する場面:メインモードにてゲーム内の時間と同期する。
誕生日の利用	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	利用する場面:タイトル画面でファンファーレが鳴る。

## 5. ペアレンタルコントロールに関して記入してください。

ペアレンタルコントロールの利用	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有 (ゲームが実装している制限を下記から選択してください)	
		<input checked="" type="checkbox"/> 写真送付の制限	制限される場面:通信メニュー内の「写真を送る」
		<input checked="" type="checkbox"/> UGC 送付の制限	制限される場面:通信メニュー内の「エンブレムを送る」

## 6. ミドルウェアに関して、記入してください。

ATOK ライブラリ (JUSTSYSTEM)	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	スタッフクレジット <input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
			スタッフクレジットを見る方法:ゲームをクリアする。 確認用セーブデータ <input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名:(AAAA00_clear.bin)

## 7. TWL 対応ソフト(HYBRID ROM)の場合は、記入してください。

DS 本体と TWL 本体での挙動の差	<input checked="" type="checkbox"/> カメラの使用	<input checked="" type="checkbox"/> その他(TWL 本体で動作したときのみ、下記の要素が追加される。
	1. TWL 本体で動作するとショップモードでスペシャルコスチューム(赤色の作業服)が買えるようになる。 2. カスタムモードでフィールドの色が変更できるようになる。)	

## 8. 備考(上記の項目以外で、補足する点などあれば、記入してください。)

--

※ 1…本体 NAND メモリにセーブデータを保存する場合は、提出してください。

※ 2…Wii と MP 通信する場合は、提出してください。

※ 3…下記の場面は、LCD OFF 状態やバックライト OFF 状態にしている、「利用する場面」に含めないでください。

- ・スリープモードへの遷移前に「バックアップ処理の終了」や「カメラのシャッター音や撮影終了音の鳴り終わり」を待っているとき。

以上