

このチェックシートは、以下の TWL タイトルについて、確認するための資料です。

製品名	記入サンプル DSi		
製品コード	TWL-AAAA	提出日	2009年 11月 27日

1. Wi-Fi コネクション機能を確認するためのセーブデータ

最初からプレイして 5 分以内に Wi-Fi コネクションへ接続できない場合、Wi-Fi コネクション接続直前まで進めたセーブデータを提出してください。セーブデータは、接続可能な台数の最大数分の準備をお願いします。その際、それぞれ内容が異なるようにして、全く同じセーブデータにならないようにしてください。

セーブデータの有無	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有(下記にファイル名を記入してください)
ファイル名	AAAA00_WiFi_A.bin 、 AAAA00_WiFi_B.bin 、 AAAA00_WiFi_C.bin 、 AAAA00_WiFi_D.bin

2. 使用するライブラリと設定情報

使用するライブラリ、及び設定された情報を記入してください。

ライブラリ情報	DWC ライブラリの種類	<input checked="" type="checkbox"/> TWL-DWC <input type="checkbox"/> TWL-DWC-DL
	ライブラリのバージョン	5.3 patch1
設定情報 ※DWC-DL を使用の場合、 空欄で構いません。	GameSpy ゲーム名	sampleds
	プロダクト ID	10000
	ユーザーID 枝番に使用する ゲームコード	AAAJ

3. 通信仕様

通信仕様について記入してください。

同時にプレイ可能な台数	最小(2)台 ~ 最大(4)台
友達との接続	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
見知らぬ人との接続	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
ライバルを登録する機能	<input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有
コミュニケーション	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
	<input type="checkbox"/> キーワード形式 <input checked="" type="checkbox"/> フリーワード形式 <input checked="" type="checkbox"/> ボイスチャット形式
ピアツーピアによるデータ交換	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有(下記の項目に回答してください)
	交換する内容:ゲーム内で手に入れたカードを交換します。
	交換するまでの手順:マッチメイク後に「カード交換」メニューを選択する。
他のソフトとの通信互換	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有(下記の項目に回答してください)
	イニシャルコード: AAAE、AAAP、BBBJ
ユーザーが自由に作成したコンテンツを他のプレイヤーとやり取りする機能	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有(下記の項目に回答してください)
	やり取りする内容:プレイヤーの自画像

4. Wi-Fi コネクション上で使用する名前

Wi-Fi コネクション上で使用する名前について記入してください。

名前の使用	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
不正ネームチェック機能	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有(下記の項目に回答してください)
	不正ネームチェックの対象: プレイヤーの名前、組織名
	不正と判断された場合の処理: <input checked="" type="checkbox"/> エラーメッセージを表示する <input type="checkbox"/> デフォルトの名前に変更する
ゲーム中の名前の変更機能	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
本体ユーザーネームの連動	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有

5. その他

その他、以下の必要事項について記入してください。

DS ワイヤレス通信による 友達関係の構築	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
友達関係の修復機能	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有(下記の項目に回答してください)
	<input checked="" type="checkbox"/> ゲーム内で修復方法を説明する。 <input type="checkbox"/> 取扱説明書で修復方法を説明する。
ESRB Online Rating Notice 表示	<input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有
Wi-Fi コネクションサービスを利用することで初めてプレイできる隠し要素	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
	確認方法: Wi-Fi コネクション上で 30 回勝利する。上級者向けの専用ステージが出現する。
ゲーム内情報の WEB 上での閲覧	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有(下記の項目に回答してください)
	閲覧場所: http://www.nintendo.co.jp/ranking/
	表示する情報: プレイヤー名、組織名、勝敗数、勝率
	閲覧する方法: URL へ接続し、TOP10 にプレイヤーが居なければ、プレイヤー名で検索する。
無入力が継続した場合に 自動で通信を切断する機能	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有(→5分後に切断)

6. Wi-Fi コネクションで使用するサービス、機能

Wi-Fi コネクションで以下のサービス、機能の使用有無を記入してください。「有」を選択された場合、右側の詳細を記入してください

機能	使用の有無		詳細情報	
Wi-Fi ダウンロードサービス	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	サービスの概要	ゲーム中に使用できるレアカードを期間限定で配信する。
			ダウンロードしたデータの利用方法	ダウンロードしたカードを、ストーリー中に使用できる。また、所有カードリストから参照も可能。
汎用ランキングライブラリ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	サービスの概要	全プレイヤーの Wi-Fi コネクション上の成績をアップロードされたデータを統計し、ランキングを表示する。
			ランキングに表示する内容	プレイヤー名、組織名、勝敗数、勝率
			友達同士だけのランキング表示	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有
			ランキングの確認方法	Wi-Fi コネクションへ接続後、「ランキング」という項目を選択する。
			ランキングサーバへのアクセス頻度の制限を守るための対策内容	「ランキング」を選択してプレイヤー情報のアップロードとランキングデータのダウンロード後は、5 分間経過するまで「ランキング」が選択不可となる。
ネットワークストレージ (パーシステントストレージ)	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	サービスの概要	プレイヤーの成績をオンライン上に記録する。
			ストレージに保存する内容	プレイヤー名、組織名、勝敗数、勝率
			ストレージ内のデータの確認方法	オンライン上の友達リストに登録されているプレイヤーを選択する。
独自に用意されたゲームサーバ	<input type="checkbox"/> 無	<input checked="" type="checkbox"/> 有	サービスの概要	友達同士のメール交換サービス。
			独自サーバのホスト名	http://nintendooriginal/
			独自サーバの機能の確認方法	Wi-Fi コネクションへ接続後、「メール」の項目から「送信」または「受信」を選択。
			認証トークンが不正な時の動作	「現在メールサービスを利用することができません。」と表示される。

7. 備考(上記の項目以外で、補足する点などあれば、記入してください。)