

NITRO 中間ファイルプラグイン for Maya

NITRO 中間ファイルプラグイン for Maya のインストール方法

1 はじめに

本プラグインは Windows 32bit 版 Maya 7.0、Maya 8.0、Maya 8.5、Maya 2008 用です。

上記以外のバージョンでの動作は保証していません。

各バージョンの Maya に対応するプラグインのファイルは別々に存在します。

本マニュアルでは、Maya のバージョンを表す数値(70/80/85/2008)を ** と表記する場合があります。

2 プラグインのインストール方法

(1) Maya の終了

Maya が起動している場合は終了させてください。

(2) Maya.env の設定

"マイ ドキュメント¥maya¥(Maya のバージョン)" フォルダにある **Maya.env** に次のように記述してください
("マイ ドキュメント¥maya¥(Maya のバージョン)" フォルダは各バージョンの Maya をインストールした後に、
Maya を一度起動しないと作成されません)。

```
NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT = %NITROSYSTEM_ROOT%¥tools¥3DPlugins¥Maya¥NNS_M
aya**_Plugin

MAYA_SCRIPT_PATH = %NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT%¥scripts

MAYA_PLUG_IN_PATH = %NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT%¥plugins

XBMLANGPATH = %NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT%¥icons
```

例えば、Maya 2008 用の Maya.env の 1 行目は、

```
NNS_MAYA_PLUGIN_ROOT = %NITROSYSTEM_ROOT%¥tools¥3DPlugins¥Maya¥NNS_M
aya2008_Plugin
```

となります。2 ~ 4 行目は上記の通り書いてください。

他のプラグインも使用する場合は、

```
MAYA_SCRIPT_PATH

MAYA_PLUG_IN_PATH

XBMLANGPATH
```

に他のプラグインのパスをセミコロン ";" で区切って追加してください。

(3) userSetup.mel の設定

userSetup.mel (Maya 起動時に自動的に実行されるファイル)を使用している場合は、**userSetup.mel** の中に次の一行を書き加えてください。

```
NNS_Startup;
```

userSetup.mel を使用していない場合は、

"マイ ドキュメント¥maya¥(Maya のバージョン)¥scripts" フォルダに **userSetup.mel** という名前のファイルを作成し、ファイルの中に次の一行を記述してください。

```
NNS_Startup;
```

(4) バッチエクスポート用バッチファイルの修正

%NITROSYSTEM_ROOT%¥tools¥3DPlugins¥Maya¥NNS_Maya_Plugin** フォルダ内にあるバッチエクスポート用バッチファイル

NNS_Batch_Export_Maya.bat**

をテキストエディタで開き、1 行目を次の太字部分のように修正してください。

```
set NNS_MAYA_**_APP_ROOT=C:¥Program Files¥Autodesk¥Maya2008 ← Maya をインストールしたフォルダの場所を指定
```

2 行目以降は変更しないでください。

以上で、インストールは完了です。

3 プラグインのアンインストール方法

(1) Maya の終了

Maya が起動している場合は終了させてください。

(2) Maya.env と userSetup.mel の復旧

Maya.env と **userSetup.mel** をインストール前の状態に戻してください。

以上で、アンインストールは完了です。レジストリは使用していません。

Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Maya は Autodesk, Inc./Autodesk Canada, Inc. の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

その他、記載されている会社名、製品名等は、各社の登録商標または商標です。

© 2003–2008 Nintendo

任天堂株式会社の許諾を得ることなく、本書に記載されている内容の一部あるいは全部を無断で複製・複写・転写・頒布・貸与することを禁じます。