

NITRO 中間ファイルプラグイン for 3ds Max

NITRO 中間ファイルプラグイン for 3ds Max のインストール方法

1 はじめに

本プラグインは Windows 32bit 版 3ds Max 8.0、3ds Max 9.0、3ds Max 2008 用です。

上記以外のバージョンでの動作は保証していません。

各バージョンの 3ds Max に対応するプラグインのファイルは別々に存在します。

プラグインのファイルは **%NITROSYSTEM_ROOT%\tools\3DPlugins\3dsmax** フォルダ以下に存在します。

本マニュアルでは、3ds Max のバージョンをあらわす数値(8 / 9 / 2008)を * と表記する場合があります。

表 1-1 3ds Max の対応バージョン

| 3ds Max のバージョン | 対応するプラグイン |
|----------------|---|
| 3ds Max 2008 | 3ds Max 2008 用プラグインを使用してください。 NNS_3dsmax2008_Plugin フォルダ |
| 3ds Max 9.0 | 3ds Max 9 用プラグインを使用してください。 NNS_3dsmax9_Plugin フォルダ |
| 3ds Max 8.0 | 3ds Max 8 用プラグインを使用してください。 NNS_3dsmax8_Plugin フォルダ |

いずれのバージョンも、3ds Max 本体パッケージに含まれる IGame.dll を利用します。

2 プラグインのインストール方法

- (1) 3ds Max が起動している場合は終了させてください。
- (2) 3ds Max * 用の以下のファイルを(3ds Max * のインストール先)¥Scripts¥ にコピーしてください。
 - NITROSetRenderPriority.mse
- (3) 3ds Max * 用の以下のファイルを(3ds Max * のインストール先)¥Scripts¥Startup¥ にコピーしてください。
 - NITROConvMat.ms
- (4) 3ds Max * 用の以下のファイルを(3ds Max * のインストール先)¥plugins¥ にコピーしてください。
 - NITROMenu.dlu
 - NITROExporter.dle
 - NITROStdMat.ms
 - NITROMorphMat.ms

3 プラグインのアンインストール方法

- (1) 3ds Max が起動している場合は終了させてください。
- (2) (3ds Max * のインストール先)¥Scripts¥ から以下のファイルを削除してください。
 - NITROSetRenderPriority.mse
- (3) (3ds Max * のインストール先)¥Scripts¥Startup¥ から以下のファイルを削除してください。
 - NITROConvMat.ms
- (4) (3ds Max * のインストール先)¥plugins¥ から以下のファイルを削除してください。
 - NITROMenu.dlu
 - NITROExporter.dle
 - NITROStdMat.ms
 - NITROMorphMat.ms

Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

3ds Max は Autodesk, Inc./Autodesk Canada, Inc. の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

その他、記載されている会社名、製品名等は、各社の登録商標または商標です。

© 2004–2008 Nintendo

任天堂株式会社の許諾を得ることなく、本書に記載されている内容の一部あるいは全部を無断で複製・複写・転写・頒布・貸与することを禁じます。