

NINTENDO NITRO-System

「NITRO 中間ファイルプラグイン for SOFTIMAGE|3D」 のインストール方法

1 はじめに

本プラグインは Windows の SOFTIMAGE|3D ver4.0 用です。
SOFTIMAGE|3D ver4.0 以外のバージョンでの動作は保証していません。

2 プラグインのインストール方法

(1) SOFTIMAGE|3D の終了

SOFTIMAGE|3D を起動している場合は終了させて下さい。

(2) 旧バージョンのプラグインの削除

以前のバージョンのプラグインがインストールされていない場合は、手順(3)に進んで下さい。

以前のバージョンのプラグインが既にインストールされている場合は、以前のセットアップマニュアルの「プラグイン
のアンインストール方法」に従ってプラグインを一度削除してから手順(3)に進んで下さい。

(3) ファイルのコピー

NNS_SI3D_Plugin フォルダを、ハードディスクの任意の場所にフォルダごとコピーして下さい。

※ NNS は、NINTENDO NITRO-System の略です。

※ SI3D は、SOFTIMAGE|3D の略です。

(4) 起動用バッチファイルの修正

NNS_SI3D_Plugin フォルダ内にある起動用バッチファイル(NNS_SISOFT.BAT)をテキストエディタで開き、
SOFTIMAGE|3D のインストール先、NNS_SI3D_Plugin フォルダをコピーしたフォルダに合わせて以下の太
文字(赤字)の箇所を修正して下さい。

```
@echo off
call D:¥Softimage¥SOFT3D_4.0¥3D¥bin¥SETENV.BAT ←SETENV.BATファイルを指定
set NNS_SI3D_Plugin_ROOT=D:¥NNS_SI3D_Plugin ←NNS_SI3D_Pluginフォルダを指定
set Path=%NNS_SI3D_Plugin_ROOT%¥dll;%Path%
set SI_CUSTOM_ACTOR=%NNS_SI3D_Plugin_ROOT%¥actor;%SI_CUSTOM_ACTOR%
set SI_CUSTOM_MODEL=%NNS_SI3D_Plugin_ROOT%¥model;%SI_CUSTOM_MODEL%
set SI_CUSTOM_MATTER=%NNS_SI3D_Plugin_ROOT%¥matter;%SI_CUSTOM_MATTER%
set SI_CUSTOM_MOTION=%NNS_SI3D_Plugin_ROOT%¥motion;%SI_CUSTOM_MOTION%
echo "Starting Softimage(R) 3D v4.0"
echo "with NINTENDO NITRO-System Plugin for SOFTIMAGE|3D"
soft %1
echo on
```

SOFTIMAGE|3D を起動する際は、NNS_SI3D_Plugin フォルダ内にある NNS_SISOFT.BAT を実行して下さい。

NNS_SISOFT.BAT を使って SOFTIMAGE|3D を起動しない場合は、NITRO 中間ファイルプラグインはメニューに追加されませんのでご注意ください。

(5) バッチエクスポート用バッチファイルの修正

NNS_SI3D_Plugin フォルダ内にあるバッチエクスポート用バッチファイル(NNS_Batch_Export_SI3D.BAT)をテキストエディタで開き、SOFTIMAGE|3D のインストール先、NNS_SI3D_Plugin フォルダをコピーしたフォルダに合わせて以下の太文字(赤字)の箇所を修正して下さい。

```
@echo off
call D:¥Softimage¥SOFT3D_4.0¥3D¥bin¥SETENV.BAT ←SETENV.BAT ファイルを指定
set NNS_SI3D_Plugin_ROOT=D:¥NNS_SI3D_Plugin ←NNS_SI3D_Plugin フォルダを指定
set Path=%NNS_SI3D_Plugin_ROOT%¥dll;%Path%
echo "Starting Softimage(R) 3D v4.0"
echo "with NINTENDO NITRO-System Plugin for SOFTIMAGE|3D"

soft -D NNS_Export.dll NNS_Export_Standalone %1

echo on
pause
```

(6) DatabaseSys.rsrc の設定

SOFTIMAGE|3D 本体がインストールされたフォルダ内の
~¥Softimage¥SOFT3D_4.0¥3D¥rsrc¥DatabaseSys.rsrc ファイルの一番最後に
次の太文字(赤字)の箇所を追加して下さい。

```
DATABASE NNS_SI3D_Shader_Lib
PATH " NNS_SI3D_Pluginフォルダのパス" ¥NNS_SI3D_Shader_Lib
TYPE SHADERLIB
```

例)

```
DATABASE NNS_SI3D_Shader_Lib
PATH D:¥NNS_SI3D_Plugin¥NNS_SI3D_Shader_Lib
TYPE SHADERLIB
```

これでテクスチャパターンアニメーション用の設定ダイアログが使えるようになります。

3 プラグインのアンインストール方法

NNS_SI3D_Plugin フォルダ 及び NNS_SISOFT.BAT を削除し、DatabaseSys.rsrc をインストール前の状態に戻して下さい。

Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Softimage、SOFTIMAGE|3D は米国 Avid Technology,Inc. の登録商標または商標です。

その他、記載されている会社名、製品名等は、各社の登録商標または商標です。

© 2004,2005 Nintendo

任天堂株式会社の許諾を得ることなく、本書に記載されている内容の一部あるいは全部を無断で複製・複写・転写・頒布・貸与することを禁じます。