

fontcvtrc

マニュアル

Ver 0.3.0

任天堂株式会社発行

このドキュメントの内容は、機密情報であるため、**厳重な取り扱い、管理を行ってください。**

目次

1	はじめに	4
1.1	fontcvtrcについて.....	4
1.2	このマニュアルについて	4
1.3	フォントのライセンス	4
2	使用方法.....	5
2.1	入力オプション	5
2.1.1	入力:BMP (-i bmp).....	5
2.1.2	入力:NITROフォント (-i nitro).....	6
2.1.3	入力:Windowsフォント (-i win).....	6
2.1.4	入力:LCフォント (-i lc).....	7
2.2	出力オプション	8
2.2.1	出力:BMP (-o bmp).....	8
2.2.2	出力:NITROフォント (-o nitro).....	9

改訂履歴

版	改訂日	改 訂 内 容	承認者	担当者
0.3.0	2007-11-26	Ver.1.1.3 に対応。		鳥越
0.2.1	2007-04-25	誤記修正。		鳥越
0.2.0	2007-03-14	2007 年 03 月 14 日版に対応		畠本
0.1.0	2005-05-25	初版。		畠本

1 はじめに

1.1 fontcvtrc について

fontcvtrc は NITRO フォントコンバータ fontcvtr (以下 GUI 版と表記)のコマンドライン版です。インターフェイスが異なる事を除けば機能的には GUI 版と等価です。Makefile 内での使用やバッチファイルでの処理に使用することを目的としています。

1.2 このマニュアルについて

このマニュアルにはコマンドライン版固有の事項に関してのみ記述されています。GUI 版と共通の事項は GUI 版のマニュアルに記述されていますので、まずは GUI 版のマニュアルをお読みください。

1.3 フォントのライセンス

fontcvtr は PC にインストールされている任意のフォントをニンテンドーDS で利用できるようにしますが、これらのフォントを利用したソフトを発売するには利用するフォントのライセンスが必要になります。各ゲームソフトごとに適切なライセンスを取得してください。

fontcvtr および NITRO-System には LC フォントを含め、いかなるフォントのライセンスも付属しません。

2 使用方法

コマンドラインでの使い方は以下のようになります。

fontcvtrc -i <入力フォーマット> <入力オプション> -o <出力フォーマット> <出力オプション> [-f <文字フィルタファイルパス>]

-i, -o, -f オプションでそれぞれ入力指定、出力指定、フィルタ指定を行います。

<入力オプション>と<出力オプション>はそれぞれ<入力フォーマット>, <出力フォーマット>の指定で変化します。これらについては次節以降で説明します。

スペースを含むパラメータはダブルクォーテーションマーク(")で囲む事で指定できます。ダブルクォーテーションマークで囲まれている内部ではダブルクォーテーションマークを使用できません。

オプション	省略	備考
-i <入力フォーマット>	不可	入力フォーマットは bmp, nitro, win, lc のいずれかを指定します。
-o <出力フォーマット>	不可	出力フォーマットは bmp, nitro のいずれかを指定します。
-f <文字フィルタファイルパス>	可	

2.1 入力オプション

<入力オプション>には<入力フォーマット>に応じて以下のオプションが指定できます。

2.1.1 入力:BMP (-i bmp)

<入力フォーマット>に bmp を指定した場合は以下の入力オプションが使用できます。

オプション	省略	備考
-if <BMP ファイルパス>	不可	
-io <文字順序ファイルパス>	不可	
-ib <色数>	可	色数を 2 を底とする対数で指定します。省略時は 1 を指定したものとみなします。

例:

-i bmp -if font.bmp -io xlor/Latin1.xlor -ib 2

文字順序ファイルxlor/Latin1.xlor に従ってBMPファイル font.bmp を入力として読み込みます。BMPカラーパレット中の最初の 4 色(=2²)に対応するデータが出力に渡されます。

2.1.2 入力:NITRO フォント (-i nitro)

<入力フォーマット>に nitro を指定した場合は以下のオプションが使用できます。

オプション	省略	備考
-if <NITRO フォントパス>	不可	

例:

-i nitro -if font.NFTR

NITRO フォント font.NFTR を入力として読み込みます。

2.1.3 入力:Windows フォント (-i win)

<入力フォーマット>に win を指定した場合は以下のオプションが使用できます。

オプション	省略	備考								
-in <フォント名>	不可									
-is <フォントサイズ>	不可	ピクセル単位でフォントサイズを指定します。負の値を指定することで一般的な Windows ソフトウェアと同じように解釈します。								
-ib <階調数>	可	出力する階調数を 2 を底とする対数で指定します。省略時は 1 を指定したものとみなします。								
-ia	可	指定するとソフトアンチエイリアスを使用します。								
-it <出力幅>	可	<出力幅>には以下のいずれかを指定します。省略時は char が指定されたものとみなします。 <table><tr><td>glyph</td><td>GUI 版 glyph only と同じ効果</td></tr><tr><td>keepsp</td><td>GUI 版 glyph only (keep space) と同じ効果</td></tr><tr><td>char</td><td>GUI 版 include margin と同じ効果</td></tr><tr><td>fixed</td><td>GUI 版 fixed width と同じ効果</td></tr></table>	glyph	GUI 版 glyph only と同じ効果	keepsp	GUI 版 glyph only (keep space) と同じ効果	char	GUI 版 include margin と同じ効果	fixed	GUI 版 fixed width と同じ効果
glyph	GUI 版 glyph only と同じ効果									
keepsp	GUI 版 glyph only (keep space) と同じ効果									
char	GUI 版 include margin と同じ効果									
fixed	GUI 版 fixed width と同じ効果									
-iw <等幅幅>	-it fixed 指定時に必須です。それ以外の場合は指定は無効となります。									

例:

-i win -in "MS ゴシック" -is 16 -ib 4 -it glyph

Windows フォント「MS ゴシック」をサイズ 16 pixel、16 階調(=2⁴)で読み込みます。文字幅にはグリフ幅を使います。

2.1.4 入力:LC フォント (-i lc)

<入力フォーマット>に lc を指定した場合は以下のオプションが使用できます。

オプション	省略	備考
-if <通常マッピングの LC フォント>	どちらか片方のみ省略可	
-ig <半角マッピングの LC フォント>		
-it	可	指定しない場合は通常マッピング LC フォントの左右スペースを左 1 ピクセルを残して取り除きます。
-iu	可	指定しない場合は半角マッピング LC フォントの左右スペースを左 1 ピクセルを残して取り除きます。
-iv	可	指定すると縦書きフォントとして扱います。

例:

-i lc -if LD937721.DAT -ig LD937749.DAT -iu

LC フォント LD937721.DAT を全角文字として、LC フォント LD937749.DAT を半角文字として読み込みます。全角文字ではグリフの左右スペースを取り除きます。

2.2 出力オプション

<出力オプション>には<出力フォーマット>に応じて以下のオプションが指定できます。

2.2.1 出力:BMP (-o bmp)

<出力フォーマット>に bmp を指定した場合は以下のオプションが使用できます。

オプション	省略	備考				
-of <BMP フォントパス>	不可					
-oo <文字順序ファイルパス>	不可					
-oc <回転方向>	可	<回転方向>には以下のいずれかを指定します。省略時はグリフの回転を行いません。 <table><tr><td>clk</td><td>時計回り</td></tr><tr><td>cnt</td><td>逆時計回り</td></tr></table>	clk	時計回り	cnt	逆時計回り
clk	時計回り					
cnt	逆時計回り					
-og	可	指定するとグリッドを引きません。				
-ow <セル幅>	可	省略した場合は出力を行うのに必要十分な幅が指定されたものとして扱います。 -or または -ob とは同時に指定できません。				
-oh <セル高>	可	省略した場合は出力を行うのに必要十分な高さを指定したものとして扱います。 -or または -ob とは同時に指定できません。				
-ol <セル左マージン幅>	可	省略すると 0 を指定したものとして扱います。				
-or <セル右マージン幅>	可	省略すると -ol と同じ値が指定されたものとして扱います。 -ow または -oh とは同時に指定できません。				
-ot <セル上マージン幅>	可	省略すると 0 を指定したものとして扱います。				
-ob <セル下マージン幅>	可	省略すると -ot と同じ値が指定されたものとして扱います。 -ow または -oh とは同時に指定できません。				

例:

```
-o bmp -of font.bmp -oo xlor/Latin1.xlor -oc cnt -og -ol 1 -ot 3
```

逆時計回りに回転させたグリフを、文字順序ファイル xlor/Latin1.xlor に従って各セルごとに上下に 3 ピクセルづつ、左右に 1 ピクセルづつのマージンを持たせ、グリッドなしでファイル font.bmp に出力します。

2.2.2 出力:NITRO フォント (-o nitro)

<出力フォーマット>に nitro を指定した場合は以下のオプションが使用できます。

オプション	省略	備考								
-of <NITRO フォントパス>	不可									
-oe <エンコーディング>	可	<エンコーディング>には以下のいずれかを指定します。省略時には utf16 が指定されたものとみなします。 <table><tr><td>utf16</td><td>UTF-16 を指定します</td></tr><tr><td>utf8</td><td>UTF-8 を指定します</td></tr><tr><td>sjis</td><td>ShiftJIS を指定します</td></tr><tr><td>cp1252</td><td>CP1252 を指定します</td></tr></table>	utf16	UTF-16 を指定します	utf8	UTF-8 を指定します	sjis	ShiftJIS を指定します	cp1252	CP1252 を指定します
utf16	UTF-16 を指定します									
utf8	UTF-8 を指定します									
sjis	ShiftJIS を指定します									
cp1252	CP1252 を指定します									
-oa <代替文字>	可	省略時は入力に応じたデフォルトを使用します。								
-oh <改行幅>	可	省略時は入力に応じたデフォルトを使用します。								
-ol <デフォルト左スペース>	可	省略時は入力に応じたデフォルトを使用します。								
-ow <デフォルトグリフ幅>	可	省略時は入力に応じたデフォルトを使用します。								
-or <デフォルト右スペース>	可	省略時は入力に応じたデフォルトを使用します。								
-oc <回転量>	可	回転量には 0, 90, 180, 270 のいずれかを指定します。省略時には回転を行いません。								

例:

-o nitro -of font.NFTR -oe sjis -oa ?

代替文字「?」、対応エンコーディング SJIS で font.NFTR に出力します。

このコンバータは、Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>) により開発されたソフトウェアを使用しています。

The Apache Software License, Version 1.1

Copyright (c) 1999 The Apache Software Foundation. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The end-user documentation included with the redistribution, if any, must include the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>)."
Alternately, this acknowledgment may appear in the software itself,
if and wherever such third-party acknowledgments normally appear.
4. The names "Xerces" and "Apache Software Foundation" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact apache@apache.org.
5. Products derived from this software may not be called "Apache", nor may "Apache" appear in their name, without prior written permission of the Apache Software Foundation.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE APACHE SOFTWARE FOUNDATION OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the Apache Software Foundation and was originally based on software copyright (c) 1999, International Business Machines, Inc., <http://www.ibm.com>.
For more, information on the Apache Software Foundation, please see <http://www.apache.org/>.

Microsoft、Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

LC フォントはシャープ株式会社の商標です。

その他、記載されている会社名、製品名等は、各社の登録商標または商標です。

© 2005-2007 Nintendo

任天堂株式会社の許諾を得ることなく、本書に記載されている内容の一部あるいは全部を無断で複製・複写・転写・頒布・貸与することを禁じます。