

IS-NITRO-DEBUGGER セットアップマニュアル

この度は「IS-NITRO-DEBUGGER」をお買い上げ頂きありがとうございます。ご使用の前にこの「IS-NITRO-DEBUGGER セットアップマニュアル」をお読み頂き、正しい手順でセットアップして下さるようお願い致します。また、このマニュアルは必要な時に見ることができるように大切に保管してください。

目次

安全に使用して頂くために	2
注意事項	3
梱包内容	4
各部の説明	5
IS-NITRO-EMULATOR 前面	5
IS-NITRO-EMULATOR 後面	6
IS-NITRO-EMULATOR 上面	7
NITRO コントローラ	8
USG コントローラ	9
動作環境	10
動作環境	10
USB 2.0 について	10
USB 2.0 ドライバ	10
セットアップ	11
DS 起動メニューの設定	11
デバイスドライバのインストール	11
IS-NITRO-DEBUGGER のインストール	13
IS-NITRO-DEBUGGER のアンインストール	13
映像と音声を出力する	14
有線で DS ワイヤレス通信を行う	14
無線で DS ワイヤレス通信を行う	15
起動と終了	16
IS-NITRO-DEBUGGER の起動	16
IS-NITRO-EMULATOR の選択	16
ファームウェアの更新	17
ファームウェアの修復	17
IS-NITRO-DEBUGGER の終了	18
サポート	19
ホームページ	19
サポート窓口	19
修理の依頼	19
保証規定	19
仕様一覧	20

安全に使用して頂くために

IS-NITRO-DEBUGGER を安全に使用して頂くために、以下の事項をよくお読みください。

- **絶対に改造や分解をしないでください。**
感電や火災、故障の原因になります。
- **異常を感じたらすぐに使用を中止してください。**
けむりや変なにおい、異音に気がついたら、ただちに製品の電源スイッチをオフにして AC アダプタのプラグをコンセントから抜き、使用を中止してください。
- **製品の内部に液体や異物を入れないでください。**
液体や異物が入ると、感電や火災の原因となります。
- **濡れた手で製品に触らないでください。**
感電ややけどをすることがあります。
- **製品を毛布などでおおった状態で使用しないでください。**
火災の原因となる恐れがあります。
- **ケーブルを傷つけないでください。**
ケーブルを強く曲げたり、引っ張ったり、ねじったりしないでください。感電や故障の原因となります。
- **強い衝撃を与えないでください。**
製品に物を当てたり落としたりしないでください。故障の原因となります。
- **湿気やほこりの多い場所に置かないでください。**
湿気やほこりの多い場所で使用や保管をしないでください。感電や故障の原因となります。
- **非常に寒い場所や暑い場所で使用しないでください。**
0 度未満、または 40 度を超える場所で使用しないでください。また、寒い場所から暖かい場所に移すと結露が発生する場合があります。このままで使用すると故障の原因となるので注意してください。
- **雷が鳴りだしたら使用を中止してください。**
雷が鳴りだしたら、ただちに使用を中止して製品に触らないようにしてください。落雷による感電の恐れがあります。
- **グランドコネクタを接地してください。**
故障や漏電の時に感電する恐れがあります。
- **AC アダプタは、必ず付属の AC アダプタをご使用ください。**
付属の AC アダプタ以外を使用すると、故障の原因となります。

注意事項

次の事項に注意して、IS-NITRO-DEBUGGER を使用してください。

- システムランプが点灯している時に、DS カードや GBA カートリッジを抜き差ししないでください。IS-NITRO-EMULATOR ハードウェア (以降、IS-NITRO-EMULATOR といいます) や DS カード、GBA カートリッジを破損する恐れがあります。
- ファームウェアの更新や修復の途中で IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオフにしないでください。IS-NITRO-EMULATOR が正常に機能なくなる恐れがあります。
- IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチがオンの状態で DIP スイッチを操作しないでください。DIP スイッチは、必ず電源スイッチをオフにしてから操作してください。
- ご使用中は IS-NITRO-EMULATOR が熱を持ちますので、IS-NITRO-EMULATOR の通風孔を塞ぐ、IS-NITRO-EMULATOR を密閉した容器に入れる、IS-NITRO-EMULATOR の上に物を被せるなど、放熱の妨げになることは行わないでください。
- 既にご購入頂いている IS-NITRO-DEBUGGER に WIRELESS OPTION や USG CONTROLLER OPTION を追加される時は、弊社にて IS-NITRO-EMULATOR の上カバーやコントローラを交換します。取り外した上カバーやコントローラは返却しませんので、あらかじめご了承ください。
- 修理等で弊社に IS-NITRO-EMULATOR を送付頂いた時、DS 起動メニューを更新する場合があります。このような時には DS 起動メニューの設定が消去されていますので、設定してからご使用ください。
- 液晶画面は、常に点灯する画素や点灯しない画素が発生する場合があります。また、見る角度によって色むらや明るさのむらが見える場合があります。これらは液晶画面の特性であり故障ではありませんので、あらかじめご了承ください。
- 本製品は、国内外の輸出規制に関する法規や認証に基づき、国外への輸出や持ち出しが規制されることがあります。

梱包内容

IS-NITRO-DEBUGGER には、次のものが含まれています。ご使用になる前に、梱包内容を確認してください。

① IS-NITRO-EMULATOR ハードウェア (コントローラを含む)	1 台
② タッチペン	1 本 (コントローラに収納しています)
③ AC アダプタ	1 個
④ ハイスピード対応 USB ケーブル (約 1.5m)	1 本
⑤ 「INTELLIGENT SYSTEMS Development Kit for NITRO」CD-ROM	1 枚
⑥ IS-NITRO-DEBUGGER セットアップマニュアル (本書)	1 冊
⑦ フェラ이트コア	4 個 (VIDEO OPTION 付きは 6 個)

VIDEO OPTION、WIRELESS OPTION、USG CONTROLLER OPTION の有無は、IS-NITRO-EMULATOR の底面に貼付しているシールの[VIDEO]欄、[WIRELESS]欄、および[USG]欄のチェックの有無でご確認頂くことができます。

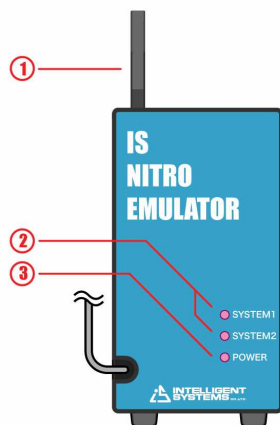
フェラ이트コアは外部ノイズによる機器の誤動作を防止するために必要となります。以下のケーブル部分にフェラ이트コアを必ず取り付けてください。

- IS-NITRO-EMULATOR 前面からコントローラにつながるケーブルの IS-NITRO-EMULATOR 側
- AC アダプタの IS-NITRO-EMULATOR 側
- DS ワイヤレス通信用通信ケーブルの IS-NITRO-EMULATOR 側
- USB ケーブルの IS-NITRO-EMULATOR 側
- オプションケーブルの IS-NITRO-EMULATOR 側 (VIDEO OPTION 付きのみ)

各部の説明

IS-NITRO-EMULATOR 前面

IS-NITRO-EMULATOR の前面について説明します。



- ① **アンテナ**
無線で DS ワイヤレス通信を行うためのアンテナです。WIRELESS OPTION をご購入時のみ実装されます。
- ② **システムランプ [SYSTEM1、SYSTEM2]**
IS-NITRO-EMULATOR の状態を以下のように表します。

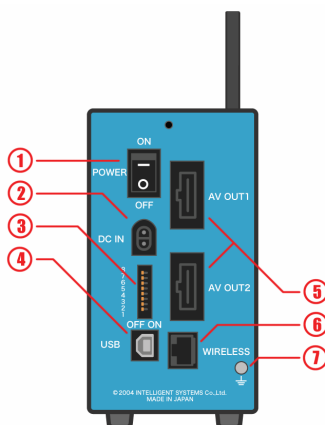
SYSTEM1	SYSTEM2	説明
消灯	消灯	IS-NITRO-EMULATOR が正常に動作していることを表す。
点灯	点灯	次の処理を行っている時。
		IS-NITRO-EMULATOR の初期化。
		IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアの更新。
		IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアの修復。
点滅	点滅	IS-NITRO-EMULATOR に問題が発生した時。
点灯	-	DS カード差し込み口に挿入されている DS カードを使用している時。
-	点灯	GBA カートリッジ差し込み口に挿入されている GBA カートリッジを使用している時。

なお、「-」はいずれの状態でも良いことを示します。

- ③ **電源ランプ [POWER]**
IS-NITRO-EMULATOR の電源状態を表示します。IS-NITRO-EMULATOR 後面の電源スイッチをオンにすると点灯し、オフにすると消灯します。

IS-NITRO-EMULATOR 後面

IS-NITRO-EMULATOR の後面について説明します。



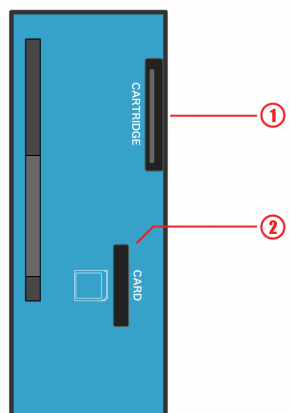
- ① **電源スイッチ [POWER]**
IS-NITRO-EMULATOR の電源をオン、オフするスイッチです。スイッチの[ON]側を押すとオン、[OFF]側を押すとオフになります。
- ② **DC コネクタ [DC IN]**
付属の AC アダプタを接続します。
- ③ **DIP スイッチ**
以下の IS-NITRO-EMULATOR の設定を行うためのスイッチです。スイッチを右に倒すとオン、左に戻すとオフになります。

DIP スイッチ	説明
1～3 番	使用しません。必ずオフにしてください。
4 番	IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアを修復する時にオンにします。ファームウェアの修復を行わない時は必ずオフにしてください。
5 番	DS ワイヤレス通信の有線と無線を切り替えます。オフで有線、オンで無線になります。なお、このスイッチは WIRELESS OPTION をご購入頂いた時に使用することができます。
6～8 番	使用しません。必ずオフにしてください。

- ④ **USB コネクタ [USB]**
コンピュータと IS-NITRO-EMULATOR を USB で接続するためのコネクタです。
- ⑤ **音声映像出力コネクタ [AV OUT1、AV OUT2]**
液晶画面の映像および音声を出力するコネクタです。この機能は VIDEO OPTION をご購入頂いた時にのみ使用することができます。
- ⑥ **ワイヤレスコネクタ [WIRELESS]**
弊社ニンテンドーDS 用開発ツールと有線で DS ワイヤレス通信を行う時に使用するコネクタです。
- ⑦ **グランドコネクタ**
接地用のコネクタです。

IS-NITRO-EMULATOR 上面

IS-NITRO-EMULATOR の上面に備わる差し込み口について説明します。



① **GBA カートリッジ差し込み口 [CARTRIDGE]**

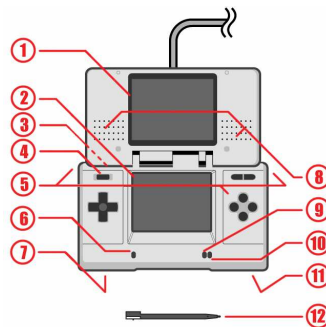
GBA カートリッジを挿入します。GBA カートリッジを抜き差しする時には、システムランプ 2 が消灯していることを確認してから、GBA カートリッジのラベル面が右を向いた状態で GBA カートリッジ差し込み口に対し垂直に抜き差ししてください。

② **DS カード差し込み口 [CARD]**

DS カードを挿入します。DS カードを挿入する時には、システムランプ 1 が消灯していることを確認してから、DS カードのラベル面が右を向いた状態で DS カード差し込み口に対し垂直に「カチッ」と音がするまで押し込んでください。また、DS カードを奥まで押し込むと抜くことができます。

NITRO コントローラ

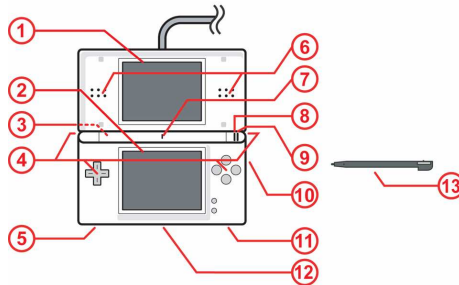
NITRO コントローラの各部について説明します。



- ① **上画面**
バックライト機能付き 3 インチ TFT カラー液晶画面です。
- ② **下画面(タッチスクリーン)**
バックライト機能付き 3 インチ TFT カラー液晶画面です。この液晶画面にはタッチスクリーン機能が用意されています。
- ③ **AC アダプタ接続コネクタ**
ヘッドホン変換プラグ (AGS-004) を接続しステレオヘッドホンをつなげることができます。ヘッドホンを接続するとスピーカーからサウンドは鳴りません。なお、電源は IS-NITRO-EMULATOR から供給されるため、この外部拡張コネクタにニンテンドーDS 専用 AC アダプタ (NTR-002(JPN/USA)) を接続する必要はありません。
- ④ **デバッグボタン [POWER]**
IS-NITRO-DEBUGGER ではデバッグボタンとして機能し、操作ボタンと同様にユーザプログラムで読み取ることができます。
- ⑤ **操作ボタン**
ゲームを操作するボタンです。
- ⑥ **マイク [MIC.]**
音声を入力することができます。
- ⑦ **ボリューム [VOL.]**
スピーカー、またはステレオヘッドホンの音量を調整します。
- ⑧ **スピーカー (L・R)**
サウンドを鳴らします。
- ⑨ **充電ランプ**
機能しません。
- ⑩ **電源ランプ**
IS-NITRO-EMULATOR の電源状態を表示します。IS-NITRO-EMULATOR 後面の電源スイッチをオンにすると点灯し、オフにすると消灯します。
- ⑪ **ヘッドホン/マイク接続端子**
ステレオヘッドホン、マイク、ステレオヘッドホンマイクをつなげることができます。ヘッドホンを接続するとスピーカーからサウンドは鳴りません。
- ⑫ **タッチペン**
タッチスクリーンを操作するためのニンテンドーDS 専用ペンです。

USG コントローラ

USG コントローラの各部について説明します。(USG CONTROLLER OPTION 購入時のみ)



- ① **上画面**
バックライト機能付き 3 インチ TFT カラー液晶画面です。
- ② **下画面(タッチスクリーン)**
バックライト機能付き 3 インチ TFT カラー液晶画面です。この液晶画面にはタッチスクリーン機能が用意されています。
- ③ **AC アダプタ接続コネクタ**
使用しません。
- ④ **操作ボタン**
ゲームを操作するボタンです。
- ⑤ **ボリューム [VOL]**
スピーカー、またはステレオヘッドホンの音量を調整します。
- ⑥ **スピーカー(L・R)**
サウンドを鳴らします。
- ⑦ **マイク [MIC]**
音声を入力することができます。
- ⑧ **充電ランプ**
機能しません。
- ⑨ **電源ランプ**
IS-NITRO-EMULATOR の電源状態を表示します。IS-NITRO-EMULATOR 後面の電源スイッチをオンにすると点灯し、オフにすると消灯します。
- ⑩ **デバッグボタン [POWER]**
IS-NITRO-DEBUGGER ではデバッグボタンとして機能し、操作ボタンと同様にユーザプログラムで読み取ることができます。
- ⑪ **ヘッドホン/マイク接続端子**
ステレオヘッドホン、マイク、ステレオヘッドホンマイクをつなげることができます。ヘッドホンを接続するとスピーカーからサウンドは鳴りません。
- ⑫ **GBA カートリッジ差し込み口 [SLOT-2]**
使用しません。カバーは固定されていますので、無理に外さないでください。
- ⑬ **タッチペン**
タッチスクリーンを操作するためのニンテンドーDS Lite 専用ペンです。

動作環境

動作環境

IS-NITRO-DEBUGGER を使用するために、次の動作環境が必要になります。

項目	説明
コンピュータ オペレーティングシステム	IBM PC/AT 互換機。 次のいずれかのオペレーティングシステムがインストールされていること。 ● Microsoft Windows XP Professional (Service Pack 1 以降) ● Microsoft Windows 2000 Professional (Service Pack 4 以降)
メモリ容量	オペレーティングシステムが推奨するメモリ容量以上。
ディスク容量	50M バイト以上の空き容量が必要。
CD-ROM ドライブ	インストール時に CD-ROM が読み込み可能なドライブが必要。
ディスプレイ	XGA (1024 ドット × 768 ドット) 以上の解像度を備えたもの。
ブラウザ	バージョン 5.0 以降の Microsoft Internet Explorer がインストールされていること。
USB インターフェース	USB 2.0 (ハイスピード) を推奨。USB 2.0 をご使用頂く時の詳細については「USB 2.0 について」をご覧ください。

USB 2.0 について

IS-NITRO-EMULATOR は、USB 2.0 のハイスピード (480Mbps) の転送速度に対応した USB 機器です。IS-NITRO-DEBUGGER の機能を余すことなくご使用頂くためにも、以下の事項に注意して頂き IS-NITRO-EMULATOR がハイスピードで動作できる環境を整えて頂くことを推奨します。

- コンピュータにハイスピード対応の USB が実装されていることを確認してください。ハイスピードに対応していない場合には、ハイスピード対応の USB インターフェースカードをご用意ください。
- コンピュータと IS-NITRO-EMULATOR の間で使用している USB ケーブルは、すべてハイスピードに対応した USB ケーブルを使用してください。なお、IS-NITRO-DEBUGGER にはハイスピード対応の USB ケーブルが 1 本添付されています。
- コンピュータと IS-NITRO-EMULATOR の間に USB ハブを接続する時には、ハイスピードに対応している USB ハブを使用してください。
- コンピュータに接続される USB 機器が増えると転送速度が低下する場合があります。高速な転送速度を実現するためにも、IS-NITRO-EMULATOR 以外の USB 機器は極力接続しないことをお勧めします。

USB 2.0 ドライバ

2004 年 7 月現在、マイクロソフトから Windows 2000 用と Windows XP 用の USB 2.0 ドライバが提供されています。Windows 2000 をご使用のお客様は Service Pack 4 以降、Windows XP をご使用のお客様は Service Pack 1 以降をインストールしてください。なお、これらのオペレーティングシステムで USB 2.0 インターフェースカードの開発元が用意しているドライバを使用しての動作保障はできませんので、あらかじめご了承くださいようお願い致します。

セットアップ

DS 起動メニューの設定

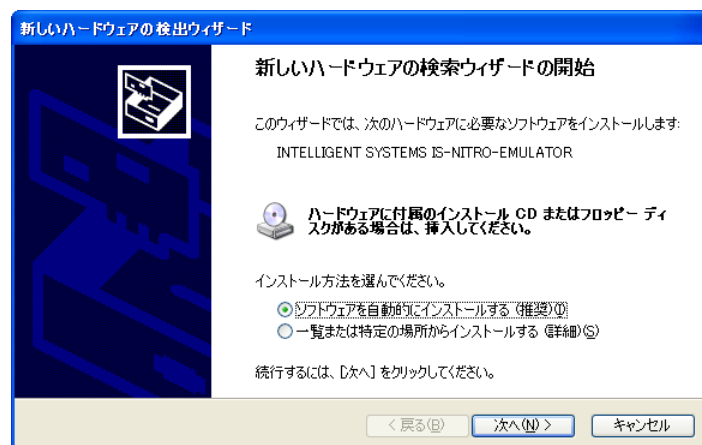
まず始めに、タッチスクリーンの補正、言語の設定、ユーザーネームやユーザーカラー等の DS 起動メニューの設定を行います。

1. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチがオフになっていることを確認してください。
2. AC アダプタの DC プラグを IS-NITRO-EMULATOR 後面の DC コネクタに接続します。
3. AC アダプタの AC プラグをコンセント(AC 100V)に接続します。
4. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオンにします。
5. 液晶画面の表示に従って、タッチスクリーンの補正、言語の設定、ユーザーネームやユーザーカラー等を行います。
なお、日付と時刻は IS-NITRO-DEBUGGER 起動時にコンピュータの日付と時刻を参照して自動的に設定されます。

デバイスドライバのインストール

IS-NITRO-EMULATOR を初めてコンピュータに接続、または異なる USB ポートに新たに接続した時には、デバイスドライバをインストールする必要があります。

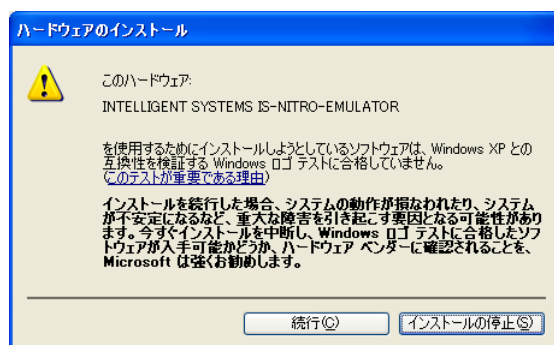
1. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチがオフになっていることを確認してください。
2. IS-NITRO-EMULATOR とコンピュータを USB ケーブルで接続します。
3. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオンにします。
4. デバイスドライバのインストールを促す[新しいハードウェアの検出ウィザード]ダイアログが表示されます。
5. 「INTELLIGENT SYSTEMS Development Kit for NITRO」CD-ROM を CD-ROM ドライブに挿入します。
6. [ソフトウェアを自動的にインストールする(推奨)]を選択して[次へ]ボタンをクリックします。



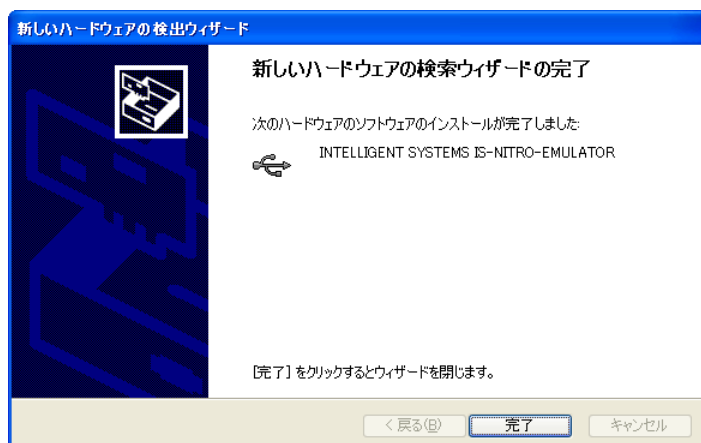
7. ソフトウェアのインストールが開始すると次のダイアログが表示されるので、しばらくお待ちください。



8. インストール途中に次のダイアログが表示されますが、[続行]ボタンをクリックしてインストールを継続してください。



9. ハードウェアの更新ウィザードが正常に終了すると次のダイアログが表示されるので、[完了]ボタンをクリックしてウィザードを終了します。



IS-NITRO-DEBUGGER のインストール

コンピュータに IS-NITRO-DEBUGGER ソフトウェア (以降、IS-NITRO-DEBUGGER といいます) をインストールします。次の手順に従ってインストールを行ってください。

1. コンピュータの管理者のアカウントを所有しているユーザーで Windows にログオンします。
2. 現在起動しているすべてのプログラムを終了してください。
3. 「INTELLIGENT SYSTEMS Development Kit for NITRO」CD-ROM を CD-ROM ドライブに挿入します。
4. エクスプローラで「INTELLIGENT SYSTEMS Development Kit for NITRO」CD-ROM が挿入されている CD-ROM ドライブを開きます。
5. IS-NITRO-DEBUGGER フォルダを開き、IS-NITRO-DEBUGGER-XXX.EXE (XXX の部分はバージョンを示す) をダブルクリックしてインストールプログラムを実行します。
6. 表示されるメッセージに従い作業を進めてください。
7. インストールプログラムが正常に終了すればインストールは終わりです。なお、インストール終了時にコンピュータの再起動を要求された場合にはコンピュータを再起動してください。

IS-NITRO-DEBUGGER のアンインストール

IS-NITRO-DEBUGGER をコンピュータからアンインストールする手順を説明します。

1. コンピュータの管理者のアカウントを所有しているユーザーで Windows にログオンします。
2. IS-NITRO-DEBUGGER が起動している時には IS-NITRO-DEBUGGER を終了してください。
3. コントロールパネルの[プログラムの追加と削除]をクリックして[プログラムの追加と削除]ダイアログを開きます (Windows 2000 の場合は[アプリケーションの追加と削除]をクリックして[アプリケーションの追加と削除]ダイアログを開きます)。
4. インストールされているプログラムのリストから[IS-NITRO-DEBUGGER]を選択します。
5. [削除]ボタンをクリックして IS-NITRO-DEBUGGER の削除を開始します。削除が正常に終了すれば IS-NITRO-DEBUGGER のアンインストールは完了です。

アンインストールによって、オプションの設定やウィンドウの位置情報などが削除されることはありません。このため、IS-NITRO-DEBUGGER のバージョンアップに伴いアンインストール、インストールを行っても、以前と同じ状態で使用することができます。これらの情報を削除したい場合は、IS-NITRO-DEBUGGER が起動していないことを確認後、レジストリエディタで次に示すキー以下を削除します。

- HKEY_CURRENT_USER¥Software¥INTELLIGENT SYSTEMS¥IS-NITRO-DEBUGGER

なお、誤ってレジストリを編集すると Windows が起動しなくなる恐れがあります。あらかじめレジストリのバックアップを行う、システムの復元が行えるように復元ポイントを作成する (Windows XP の場合のみ) などを行った後に、ユーザーの責任で十分注意して編集してください。

映像と音声を出力する

VIDEO OPTION をご購入頂いている時にのみ、液晶画面の映像と音声をテレビやビデオに出力することができます。

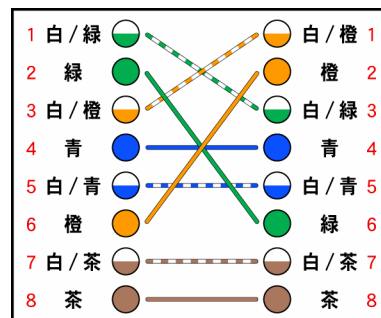
映像と音声を出力する時には、IS-NITRO-EMULATOR 後面の音声映像出力コネクタとテレビなどを接続します。接続には任天堂から発売している次のいずれかのオプションケーブルを使用してください。

- モノラル AV ケーブル (SHVC-007)
- ステレオ AV ケーブル (SHVC-008)
- S 端子ケーブル (SHVC-009)

出力する映像は、IS-NITRO-DEBUGGER の[オプション]ダイアログで設定することができます。詳しくは、「IS-NITRO-DEBUGGER のヘルプ」を参照してください。なお、音声は AV OUT1 と AV OUT2 のいずれからでも出力されます。

有線で DS ワイヤレス通信を行う

IS-NITRO-EMULATOR には、有線で DS ワイヤレス通信を行う機能が標準で備わっています。接続には、5m 以下のクロス LAN ケーブル (10BASE-T および 100BASE-T の規格 (TIA/EIA-568A、IEEE802.3i) に準拠) をご用意ください。



2 台の IS-NITRO-EMULATOR (IS-NITRO-CAPTURE ハードウェアや IS-NITRO-VIDEO ハードウェアを含む) を接続する時には、次の手順でセットアップしてください。

1. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチがオフになっていることを確認してください。
2. IS-NITRO-EMULATOR の DIP スwitch の 5 番をオフにします。
3. 2 台の IS-NITRO-EMULATOR を通信ケーブルで接続します。
4. 2 台の IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチを同時にオンにします。

また、IS-NITRO-HUB を使用することにより複数台の IS-NITRO-EMULATOR (IS-NITRO-CAPTURE ハードウェアや IS-NITRO-VIDEO ハードウェアを含む) を接続することができます。

1. IS-NITRO-EMULATOR と IS-NITRO-HUB ハードウェアの電源スイッチがオフになっていることを確認してください。
2. IS-NITRO-EMULATOR の DIP スwitch の 5 番をオフにします。
3. IS-NITRO-EMULATOR と IS-NITRO-HUB ハードウェアを通信ケーブルで接続します。
4. IS-NITRO-HUB ハードウェアの電源スイッチをオンにします。
5. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオンにします。

なお、有線による DS ワイヤレス通信では、次の制限事項に注意してください。

- チャンネルが異なっても通信が行えます。
- 正しい受信強度が得られません。

無線で DS ワイヤレス通信を行う

WIRELESS OPTION をご購入頂くと、無線による DS ワイヤレス通信を行うことができます。

1. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチがオフになっていることを確認してください。
2. IS-NITRO-EMULATOR の DIP スイッチの 5 番をオンにします。
3. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオンにします。

なお、IS-NITRO-EMULATOR はニンテンドーDS と構造などが異なるため、無線特性(指向性や到達距離など)にわずかな違いが出る場合があります。あらかじめ、ご了承くださいようお願い致します。

起動と終了

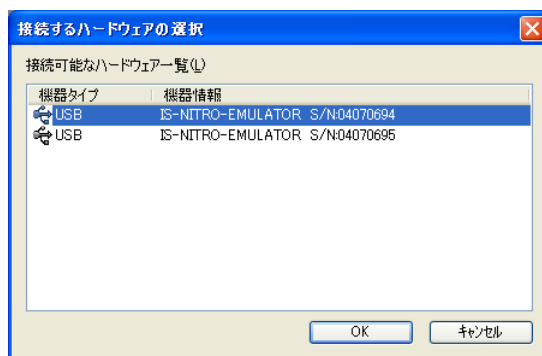
IS-NITRO-DEBUGGER の起動

IS-NITRO-DEBUGGER を起動するには、[スタート]ボタン、[すべてのプログラム](Windows 2000 の場合は[プログラム])、[IS-NITRO-DEBUGGER]、[IS-NITRO-DEBUGGER]の順にクリックします。

この時、使用する IS-NITRO-EMULATOR を選択 (使用可能な複数台の IS-NITRO-EMULATOR が認識された場合のみ)、IS-NITRO-DEBUGGER のバージョンと IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアのバージョンとのチェックなどが行われます。

IS-NITRO-EMULATOR の選択

IS-NITRO-DEBUGGER の起動時に使用可能な IS-NITRO-EMULATOR が 1 台のみ見つかった時には直ちに IS-NITRO-DEBUGGER が起動しますが、複数台の IS-NITRO-EMULATOR が見つかった時にはいずれの IS-NITRO-EMULATOR を使用するかを選択する [接続するハードウェアの選択]ダイアログが表示されます。



このダイアログには、IS-NITRO-EMULATOR のシリアル番号がリストアップされます。(シリアル番号は IS-NITRO-EMULATOR 底面のシールに記載されています。)ここで、使用する IS-NITRO-EMULATOR を選択し[OK]ボタンをクリックすることにより、選択した IS-NITRO-EMULATOR で IS-NITRO-DEBUGGER を起動することができます。

ファームウェアの更新

IS-NITRO-DEBUGGER は、起動時に IS-NITRO-DEBUGGER のバージョンと IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアのバージョンをチェックし、これらのバージョンが異なる時にはメッセージを表示してバージョンを一致させるための操作を促します。

- **[IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアを更新します。...]**

IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアのバージョンが IS-NITRO-DEBUGGER のバージョンより古い時に表示されます。

このメッセージは IS-NITRO-DEBUGGER をバージョンアップした時に表示される場合があります、この時には[更新する]ボタンをクリックして IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアを更新してください。

ファームウェアを更新している間は、IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオフにする、コンピュータをリセットするなど、IS-NITRO-EMULATOR およびコンピュータを操作することは絶対に行わないでください。

このダイアログが閉じて IS-NITRO-DEBUGGER が正常に起動すれば更新は成功していますので、引き続き IS-NITRO-DEBUGGER を使用することができます。IS-NITRO-DEBUGGER が正常に起動しない時には、IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアの更新に失敗している可能性があります。このような時には、「ファームウェアの修復」を参考にして IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアの修復を試みてください。

また、[更新しない]ボタンをクリックした時には更新は行われずに起動されますが使用することはできないので注意してください。

- **[IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアに対応していないソフトウェアを使用しています。...]**

IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアのバージョンが IS-NITRO-DEBUGGER のバージョンより新しい時に表示されます。

このメッセージが表示された時には、IS-NITRO-DEBUGGER を使用することができません。新しいバージョンの IS-NITRO-DEBUGGER を使用する、または、ファームウェアの修復を試みてください。

なお、既に IS-NITRO-DEBUGGER のバージョンと IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアのバージョンが同じ時には、メッセージは表示されず直ちに起動します。

ファームウェアの修復

ファームウェアの更新に失敗すると、IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアが破損し、IS-NITRO-EMULATOR を USB 機器として認識しないなど正常に動作しなくなることがあります。このような時には、次の手順によって破損した IS-NITRO-EMULATOR のファームウェアを修復することができます。

1. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオフにします。
2. IS-NITRO-EMULATOR の DIP スwitch の 4 番をオンにします。
3. IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオンにします。
4. IS-NITRO-EMULATOR 前面のシステムランプの消灯を確認してから IS-NITRO-EMULATOR の電源スイッチをオフにします。
5. IS-NITRO-EMULATOR の DIP スwitch の 4 番をオフに戻します。

もし、上記の操作を行っても IS-NITRO-EMULATOR が正常に動作しない時には IS-NITRO-EMULATOR の修理が必要となります。このような場合には、お手数ですがインテリジェントシステムズまでご連絡くださるようお願い致します。

IS-NITRO-DEBUGGER の終了

IS-NITRO-DEBUGGER を終了するには、次のいずれかの操作で行うことができます。

- [ファイル]メニューの [アプリケーションの終了]を選択します。
- タイトルバーアイコンをクリックして表示されるメニューから[閉じる]を選択します。
- タイトルバーアイコンをダブルクリックします。
- タイトルバーの閉じるボタンをクリックします。
- [Alt]キーを押しながら[F4]キーを入力します。

なお、IS-NITRO-DEBUGGER を終了しても、実行中のユーザープログラムは継続して実行されます。

サポート

ホームページ

IS-NITRO-DEBUGGER の情報や最新バージョンは、ホームページで確認することができます。

- ホームページ (<http://www.intsys.co.jp/>)

最新バージョンのダウンロードは、任天堂技術サポート用サーバー (NTSC-ONLINE) の「NINTENDO DS」グループにご登録されている方のみアクセスすることができます。NTSC-ONLINE への登録や確認は、NTSC-ONLINE のサーバー管理者 (ntsc-sup@lic.nintendo.co.jp) までご連絡をお願い致します。

サポート窓口

IS-NITRO-DEBUGGER のお問い合わせは、下記サポート窓口まで電子メールでご連絡ください。

- サポート窓口 (NITRO-Support@intsys.co.jp)

修理の依頼

修理を依頼される前にサポート窓口 (NITRO-Support@intsys.co.jp) までご連絡ください。お問い合わせで修理が必要と判断された場合や明らかに故障している場合には、修理品を下記までお送りください。

- 株式会社インテリジェントシステムズ
NITRO 開発ツールサポート係
〒605-0983 京都府京都市東山区福稲上高松町 60
Tel. 075-533-6100
Fax. 075-533-6116

なお、修理品をお送りくださる時には以下にご注意ください。

- 修理品の送付は、発送人払い (元払い) にてお願いします。
- 修理品を発送される際には、必ず「修理依頼 (故障内容)」を記入し同封してください。
- 本製品の故障または本製品の使用によって生じた直接、間接の損害については、弊社ではその責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- 修理品を送付して頂く時には、製品一式 (本体、AC アダプタ、ケーブル等) をお送りください。

保証規定

- 本製品の無償保証期間は、お買い上げ日より 1 年間です。お買い上げ日をご不明の時には、本製品のシリアル番号をご連絡頂ければ、お買い上げ日をお知らせ致します。
- 無償保証期間内に取扱説明書などの注意書きに従い正常な使用状態で万一故障した場合は、弊社にご連絡のうえ本製品をお送り頂ければ無償で修理致します。
- 無償保証期間内でも、以下に該当する場合は有償修理となります。
 - 取扱上の不注意、誤用による故障および損傷。
 - 移動や輸送、落下等による故障および損傷。
 - 弊社以外での修理、改造による故障および損傷。
 - 火災、地震、水害、落雷、その他天災地変、公害や異常電圧などの外部要因に起因する故障および損傷。
 - 接続している他の機器に起因して故障が生じた場合。
- 無償保証期間終了後は有償にて修理致します。
- 本保証は日本国内においてのみ有効です。
This warranty is valid only in Japan.

仕様一覧

IS-NITRO-EMULATOR の仕様を次に示します。

項目	説明
名称	IS-NITRO-EMULATOR ハードウェア
エミュレーションメモリ	256M バイト
メインメモリ	8M バイト
映像出力(オプション)	NTSC 方式
コネクタ	USB コネクタ(シリーズ B) ×1 音声映像出力コネクタ×2 ワイヤレスコネクタ×1 DC コネクタ×1
差し込み口	DS カード差し込み口×1 GBA カートリッジ差し込み口×1
電源	DC12V 3.25A
使用環境	10℃～40℃(結露のないこと)
外形寸法	幅 80mm×高さ 152mm×奥行 212mm(脚部以外の最大突起部を除く)
重量	約 2.2kg(コントローラを含む)

NITRO コントローラの仕様は次のとおりです。

項目	説明
名称	NITRO コントローラ
使用環境	10℃～40℃(結露のないこと)
外形寸法	幅 148.7mm×高さ 28.9mm×奥行 84.7mm(折りたたみ時)
ケーブルの長さ	約 50cm

USG コントローラの仕様は次のとおりです。(USG CONTROLLER OPTION 購入時のみ)

項目	説明
名称	USG コントローラ
使用環境	10℃～40℃(結露のないこと)
外形寸法	幅 133.0mm×高さ 21.5mm×奥行 73.9mm(折りたたみ時)
ケーブルの長さ	約 50cm

株式会社インテリジェントシステムズ

Copyright © 2004-2007 INTELLIGENT SYSTEMS Co.,Ltd. All rights reserved.

- この製品の著作権は、株式会社インテリジェントシステムズにあります。
- この製品の仕様、およびマニュアルやヘルプに記載されている内容は、将来予告なしに変更することがあります。
- この製品のソフトウェア、マニュアルおよびヘルプの一部、または全部を株式会社インテリジェントシステムズの許可なく、いかなる手段でも無断で複写、複製することを禁止します。
- この製品を運用した結果の影響については、一切責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。
- この製品は、使用許諾契約書のもとでのみ使用することができます。
- Microsoft、Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- IBM、IBM PC/AT は、IBM Corporation の商標です。
- ニンテンドーDS、NINTENDO DS は、任天堂株式会社の登録商標です。
- IS-NITRO-DEBUGGER、IS-NITRO-EMULATOR、IS-NITRO-CAPTURE、IS-NITRO-VIDEO、IS-NITRO-HUB は、株式会社インテリジェントシステムズの商標です。
- その他記載されている会社名、製品名は、各社の商標または登録商標です。